

RPG-X 2

, Dienstag 04 September 2007 - 14:00:23

Nach ca. 2 Jahren Arbeit und mehreren Releaseverschiebungen ist es endlich soweit! Eine der größten Elite Force Modifikationen für den Multiplayer ist nun fertiggestellt! Manche kennen vielleicht die alte Version, RPG-X 1.1, eigentlich auch eine sehr schöne Mod, nur ist sie im Vergleich ziemlich wenig. In RPG-X 2 wurden mehrere neue Funktionen hinzugefügt, ich versuche mal eine kleinere Liste zu erstellen:



- » Neues Ingame-Menü
- » Viele neue Charaktere in verschiedenen Uniformen
- » Mehrere neue Animationen
- » "Emote-System", kurz gesagt lässt dieses die Animationen steuern und ausführen
- » Erstelle einen eigenen, individuellen Charakter, mit einstellbarer Größe, Gewicht, Name, Klasse, Rang und natürlich das Model
- » Neue "Waffen", darunter Tricorder, PADD, Kaffee Tasse, "leere Hände", Toolkit, Hyperspanner, Hypospray, ...
- » Neue Spezialeffekte
- » Sehr realistisches Turboliftsystem
- » Realistischer Transporter Effekt + Möglichkeiten sich an verschiedene Stellen zu beamen
- » **Deutsche Sprachunterstützung!**
- » Spawnen von NPCs
- » und vieles mehr...

Hier auch noch ein paar Screenshots



... Eine Szene auf der Brücke. ... Im Casino. ... Energie! ... Munro unterhält sich mit Foster.. ... Im Arrest ist es doch ganz gemütlich?



... Wieder im Casino.. ... "Hier scheint der Eindringling seine Spuren hinterlassen zu haben" ... Der Doktor bei seiner Arbeit (Klicken um zu vergrößern) **Download:** Am besten einfach downloaden und selbst ausprobieren! ;D