

## Model Prefab's

, Montag 19 November 2007 - 14:43:47

Hy an alle, im zuge der Arbeiten an der **Xmas mod** hab ich auch angefangen kräftig zu modellieren lol Ok zur Sache in ein od 2 Wochen werd ich die ersten **Prefab Paks** (Objekt modelle-zur benützung in maps) auf commediane releasen, darüberhinaus werden **freie texture paks** erhältlich sein. Denke mal das ganze sollte den Mappern von euch das Leben erleichtern und eure Maps verschönern. \*Mitglieder von NOCTEM prod. werden etwas früher in den Genuss der Prefab's kommen [klick](#) WAS EUCH IN ETWA ERWARTEN WIRD



[WO IHRS FINDEN WERDETS](#) [ [Ä Sbermittelt von commodus](#) ]